



VILLAGE DE Noël D'ALBERT DU 5 AU 24 DÉCEMBRE



L'APPEL À CANDIDATURE EST OUVERT !

Vous êtes artisan, commerçant, artiste ou producteur et vous souhaitez proposer à la vente vos articles, créations ou de la restauration sur place ou à emporter.

LES CHALETS



DATES ET HORAIRES :

Le marché de Noël 2026 aura lieu du **samedi 5 au jeudi 24 décembre 2026.**

Les horaires d'ouverture du marché de Noël seront :

les lundis, mardis, mercredis, jeudis et vendredis de 16h à 19h30 et le samedi de 10h à 19h30 et le dimanche de 14h à 19h30.



CAS PARTICULIER :

Le jeudi 24 décembre de 11h à 16h.



DESCRIPTION :

Les chalets sont mis à disposition nus, prêts à être décorés.

La surface est de 2m80 x 2m30, un chalet possède un coffret électrique de 16 ampères maxi soit 3500 watts et d'un chauffage de 500 watts.

L'emplacement sera attribué lors de la remise des clefs le **vendredi 4 décembre de 14h à 17h.**



INFORMATIONS IMPORTANTES :

Le candidat s'engage à être présent pour la période entière et à respecter les horaires d'ouverture et de fermeture.

Le marché de Noël sera gardienné.

Une caution de 200 euros sera demandée.

Une contribution de 50 euros pour les frais de chauffage et d'éclairage sera perçue lors de l'installation.

FORMULAIRE D'IDENTIFICATION



COORDONNÉES DE L'EXPOSANT

Raison sociale :

N° Siret :

Nom/prénom :

Adresse :

.....

Courriel :Téléphone :

CONSTITUTION DE VOTRE DOSSIER

Pièces à fournir

Catégorie des produits proposés :

.....

.....

Photos des produits et descriptif à joindre en annexe.

Lien facebook/instagram/site internet :

Précisions complémentaires :

ENVOI DE VOTRE DOSSIER

Ces documents sont à retourner **avant le mardi 15 septembre 2026**
par voie postale à l'adresse suivante :

Mairie d'Albert
Service Culturel
Espace Emile Leturcq - BP 90204
80301 ALBERT CEDEX

ou

par email à : service-culturel@mairie-albert.fr
au format PDF (formulaire + pièces jointes)



Une réponse vous sera adressée à l'issue
de la commission de sélection au plus tard fin septembre 2026.

